

1.- REALIDAD AUMENTADA EN LA BIBLIOTECA

CONSEJO SECTORIAL DE CULTURA

PRESUPUESTO: 19.960 €

¿Qué es la realidad aumentada?

“Realidad aumentada” (RA) es el término que se usa para definir la visión de un entorno físico del mundo real a través de un dispositivo tecnológico, es decir, los elementos físicos tangibles se combinan con elementos virtuales para crear una realidad aumentada en tiempo real. Consiste en un conjunto de dispositivos que añaden información virtual a la información física existente.

Los sectores de la cultura, el ocio y la educación son algunos de los que más interés están demostrando en la RA. Como ejemplo más conocido en los últimos tiempos podemos mencionar el éxito cosechado por el juego Pokémon Go, basado en esta tecnología.



En el marco de las funciones de las bibliotecas, la realidad aumentada podría ser un aliado tanto desde el aspecto formativo como de fomento de la lectura y en combinación con técnicas de ludificación.

¿Cuál es nuestro proyecto?

El objetivo de esta propuesta es dinamizar los servicios destinados al usuario de la biblioteca municipal mediante la implementación de una tecnología que los haga más accesibles e interactivos.

Se trata de ofrecer al usuario información ampliada sobre los servicios de biblioteca, su funcionamiento o una selección de sus fondos de una forma más inmediata, ya que podrían acceder a ella de manera mucho más autónoma a través de sus propios dispositivos (teléfonos móviles o tabletas) solo con descargar de manera gratuita una app y enfocar la cámara hacia los elementos señalados con el distintivo correspondiente.

Así, aplicando la RA, el usuario podría acceder a información de su interés sobre un determinado libro (y así decidir si le interesa o no tomarlo en préstamo, consultarlo en la sala, etc.) como un booktrailer, reseñas de prensa, videorecomendaciones en Youtube, entrevistas con el autor... solo con enfocar su dispositivo móvil hacia la portada.